



ENCAMINHADA  
Às comissões competentes

Data: 08/02/2021  
2ª Sessão Ordinária

ESTADO DE MATO GROSSO  
PODER LEGISLATIVO  
CÂMARA MUNICIPAL DE ALTO ARAGUAIA

APROVADA  
Data: 21/06/2021  
20ª Sessão Ordinária

Aprovado por \_\_\_\_\_ a \_\_\_\_\_

Presidente

PROJETO DE LEI DO LEGISLATIVO Nº 004/2021

“Institui nas Escolas Públicas Municipais  
o Programa Municipal de Aprendizagem  
do Jogo de Xadrez”

Autor: Vereador Silvio José de Castro Maia Neto

O Presidente da Câmara Municipal de Alto Araguaia, Estado de Mato Grosso, no uso de suas atribuições Legais, faz saber que a Câmara Municipal aprovou e encaminha à sanção a seguinte Lei:

Art. 1º - Fica instituído o PROGRAMA MUNICIPAL DE APRENDIZAGEM DO JOGO DE XADREZ (PAX), na rede pública municipal de ensino.

Art. 2º O PAX consistirá em um conjunto de ações do Poder Executivo que visem a:

I – promover o ensino e estimular a prática do jogo de xadrez nas escolas públicas do município de Alto Araguaia;

II – promover ampla divulgação, junto as escolas públicas municipais, dos benefícios da prática do jogo de xadrez no desenvolvimento do raciocínio, concentração e outras vantagens por parte de seus praticantes.

Art. 3º Para a consecução dos objetivos do PAX, o Poder Executivo deverá:

I – firmar convênios com clubes, associações e federações que pratiquem a atividade do jogo de xadrez, para a promoção do ensino e difusão da prática do jogo de xadrez nas escolas públicas;



**ESTADO DE MATO GROSSO  
PODER LEGISLATIVO  
CÂMARA MUNICIPAL DE ALTO ARAGUAIA**

II – buscar apoio junto a iniciativa privada para patrocínios de campeonatos entre os alunos da rede pública municipal;

III – firmar convênios com organizações não governamentais legalmente constituídas, visando a implementação de projetos para a promoção, ensino e difusão do jogo de xadrez voltado para as comunidades carentes do município de Alto Araguaia;

IV – realizar campanha de divulgação dos benefícios da prática do jogo de xadrez juntos aos pais dos alunos da rede pública municipal de ensino;

Art. 4º O Poder Executivo, a fim de estimular os alunos, poderá realizar competições dentro das escolas ou entre as escolas do município.

Art. 5º O Poder Executivo Municipal promoverá competições oficiais de xadrez, com a participação, sempre que possível, de alunos da rede pública municipal de ensino.

Parágrafo único. Deverá ser dada ampla publicidade à competição referida no *caput* deste artigo.

Art. 6º As despesas decorrentes da execução da presente Lei, correrão por conta de dotações próprias, suplementadas se necessário.

Art. 7º O Poder Executivo baixará os Atos que se fizerem necessários para a regulamentação da presente Lei.

Art. 8º Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Alto Araguaia-MT, 05 de janeiro de 2021.

**Silvio José de Castro Maia Neto**

**Vereador (PP)**



**ESTADO DE MATO GROSSO  
PODER LEGISLATIVO  
CÂMARA MUNICIPAL DE ALTO ARAGUAIA**

**JUSTIFICATIVA**

Pesquisas feitas na Europa e nos Estados Unidos já constataram que o jogo de xadrez pode ser uma excelente ferramenta pedagógica.

O jogo de xadrez associa o mais puro lazer com uma chance de o aluno aprimorar seu raciocínio lógico, aumento da concentração, tomada de decisão e atitudes de liderança.

Cada movimento no xadrez requer uma lógica profunda, já que as peças podem ter um valor relativo à depender da posição que se encontra no tabuleiro.

O estudo contínuo de posições de tática e estratégia para ir bem no jogo favorece o pensamento lógico em geral, o que influencia bastante nos resultados escolares, aumentando a capacidade de racionalização dos problemas.

O fato de uma mesma jogada poder ser feita de várias formas diferentes ajuda o aluno a aceitar os pontos de vista divergentes, aprendendo a discutir, compreender e ceder.

O jogo ensina a ter método, que é fundamental para o bom andamento dos estudos, afinal, jogar sem um plano é equivalente a fazer lances aleatórios.

No xadrez, é fundamental planejar as ações futuras, e a prática desse planejamento forma um pensamento organizado e desenvolve uma imaginação criadora.

Em uma partida, sempre aparecem vários temas mesclados e o jogador que melhor trabalha com essas variáveis obtém os melhores resultados. A necessidade de analisar todos os lados da questão para solucionar os problemas ajuda a desenvolver na criança a tenacidade, a vontade, a concentração e a memória.

Ser capaz de aprender com a vitória e com a derrota é algo importante e mais fácil de adotar quando se é ainda criança, com uma personalidade em formação.



**ESTADO DE MATO GROSSO  
PODER LEGISLATIVO  
CÂMARA MUNICIPAL DE ALTO ARAGUAIA**

Por tais razões, demonstra-se como necessária e pertinente a proposta sugerida neste Projeto de Lei; portanto, esperamos que o Poder Legislativo o aprove.

Alto Araguaia-MT, 05 de janeiro de 2021.

  
**Silvio José de Castro Maia Neto**  
**Vereador (PP)**

